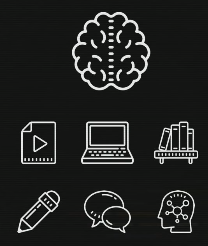
**Dando os primeiros passos**

A parte mais importante de um aprendizado é o treino, se você assistir uma aula e não treinar você não conseguirá aprende-la. Um exemplo é, se você assistir vários vídeos de pessoas tocando violão e se encantar por aquilo, após terminar de assisti-los, se você pegar um violão mesmo sem antes ter pego você consegue tocar? Não desista, não tente somente uma vez e se der errado desista, continue tentando até dar certo, pratique.

Para que você aprenda mais, é necessário anotar, ler livros, fazer variações dos códigos aprendidos até que você saiba realmente o que está fazendo, estude com outras pessoas, tire suas dúvidas.

Se possível sempre ensine aquilo que você aprendeu, pois ensinar aquilo que você sabe é a melhor forma de aprender mais.

Crie seus próprios projetos, para resolver seus próprios problemas, incremente tudo aquilo que você aprendeu nesse projeto, seja criativo, nunca faça somente o simples, tente sempre fazer algo mais avançado, mais funcional, que te um resultado mais satisfatório.



**Bibliografia**

Livros comprados

Livro – JavaScript – O guia definitivo (atualizado)

Livro – JavaScript – Guia do programador

Opções gratuitas

Guia de referência do monzilla - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide

Guia de referência da ecma - https://www.ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/

Não existe idade mínima nem máxima para aprender a programar. Não se cobre muito, vá no seu ritmo, nunca se compare com o nível dos outros, pois sempre existe alguém com mais experiencia que você e também pessoas que sabem menos.